

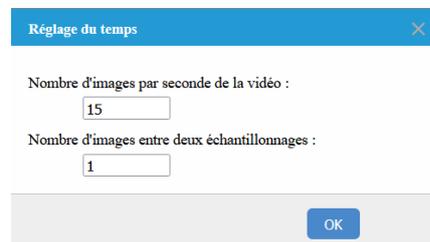
Suivre le lien donné par l'enseignant pour ouvrir l'application.

Les différents onglets :



Pour réaliser un pointage :

1. Cliquer sur :  pour ouvrir la vidéo
2. Dans la fenêtre qui s'ouvre, indiquer le nombre d'images par seconde de la vidéo (celui que vous avez choisi lors de l'enregistrement) et le nombre d'images entre deux pointages.
3. Cliquer sur « OK »



De nouveaux boutons apparaissent sous la vidéo :

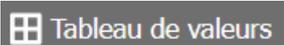


4. À l'aide du bouton d'avance image par image :  avancer à la première image utile de la vidéo.
5. À l'aide du bouton « origine » :  choisir la position de l'origine du repère.
6. Le bouton « axes » :  permet éventuellement de changer les orientations des axes.
7. À l'aide du bouton « échelle » :  cliquer sur une extrémité de l'étalon, puis sans relâcher la souris, aller à l'autre extrémité. Une flèche est dessinée sur la vidéo.
8. Dans la fenêtre qui s'ouvre, indiquer la longueur réelle de la flèche en mètre.
9. Réaliser le pointage de la position d'un point de l'objet. Un marqueur rouge apparaît alors et la vidéo passe alors à l'image suivante.

En cas d'erreur de pointage :

10. Cliquer sur :  Le pointeur change de forme. Cliquer sur le point à supprimer.
11. Cliquer sur :  pour reprendre le pointage.
12. Cliquer sur :  Le pointeur change de forme. Cliquer sur le point à supprimer.

À la fin du pointage :

13. Dans le bandeau supérieur, sélectionner :  Tableau de valeurs

14. Vous pouvez choisir d'exporter les données dans différents formats :

